

Fédération Internationale d'Escrime

Echange de données d'escrime Définition des fichiers XML

Version 3.1 du 31/12/03

Document établi par la société CAI et J.F. Nicaud

1. Introduction

Le présent document a pour but de définir une norme régissant les transferts d'informations entre les différents acteurs du monde de l'escrime.

1.1 Objectifs pour la FIE

Des échanges d'informations entre la base de données de la FIE et les logiciels de gestion des compétitions doivent être organisés pour les raisons suivantes :

- La FIE souhaite recevoir les résultats des compétitions afin de mettre à jour automatiquement le classement des tireurs. Dans une prochaine étape elle souhaite conserver dans sa base de données l'ensemble des résultats des rencontres ainsi que les arbitres qui y ont participé. Ces données pourront être consultées directement ou exploitées statistiquement.
- Les organisateurs de compétition doivent eux disposer de la liste de tous les licenciés (arbitres et tireurs) pouvant participer à leur compétition. De plus, pour composer les poules et les tableaux des rencontres dans le respect du règlement de la FIE, il leur est nécessaire de connaître le classement actualisé des tireurs.

1.2 Autres objectifs

Les fédérations nationales ou des organisations locales d'escrime (Etats, ligues, ...) peuvent avoir eux aussi les mêmes besoins que la FIE.

Pendant la compétition, les organisateurs peuvent souhaiter exporter les données des logiciels de compétition afin de les diffuser sur un serveur local ou sur un circuit vidéo.

D'autres fonctionnalités comme par exemple : la production des documents d'une compétition, la mise à jour de site WEB d'escrime ou d'autres encore à imaginer, pourront être développées sur la base de ces fichiers d'échanges.

2. Généralités

Afin d'uniformiser ces échanges, nous proposons l'utilisation du format **XML** standard. L'inventaire des types d'informations à transmettre, nous amène à distinguer les fichiers suivants :

- Fichier des résultats d'une compétition individuelle.
- Fichier des résultats d'une compétition par équipes.
- Fichier des données préparatoires à une compétition individuelle.

- Fichier des données préparatoires à une compétition par équipes.

Les éléments et les attributs qui composent ces fichiers sont présentés en détail dans les chapitres suivants.

3. Terminologie

Avant toute chose nous allons définir quelques termes propres aux compétitions :

Terme	Description
Phase	Une compétition se déroule par une succession de phases constituées de poules ou de tableaux. Il existe 2 sortes de phases : Les tours de poules et les phases de tableaux
Tour de poules	Il s'agit d'un terme habituel de l'escrime. Les participants sont répartis dans des poules en suivant des règles bien précises. Ils se rencontrent entre eux et les résultats obtenus fournissent des indices permettant de les classer. La qualification des tireurs peut se faire soit en sélectionnant les meilleurs de chaque poule soit en sélectionnant les meilleurs de l'ensemble du tour de poules soit en combinant les 2 procédés.
Phase de tableaux	Il s'agit d'un nouveau terme. Une phase de tableaux est composée d'une ou plusieurs suite de tableaux . Actuellement, dans les compétitions individuelles les tableaux d'élimination ou final sont chacun une phase de tableaux ne comportant qu'une seule suite de tableaux , par contre dans la compétition par équipe, l'élimination directe intégrale est une phase de tableaux composée d'un ensemble de suite de tableaux (les vaincus parmi les 16 premiers doivent se départager dans de nouvelles suites de tableaux).
Suite de tableaux	Une suite de tableau est composé de N tableaux tels que les vainqueurs des matches 1 et 2 du tableau K se rencontrent dans le match 1 du tableau K+1.
Tableau	C'est un terme d'escrime qui a tantôt le sens strict de tableau dans lequel chaque tireur tire un seul match, tantôt le sens plus général de suite de tableaux . Dans ce document, nous utilisons le sens strict.

4. Fichier des résultats d'une compétition individuelle

D'une façon schématique, le fichier se compose de 3 sections :

1. La section descriptive des tireurs ayant tiré.
2. La section descriptive des arbitres ayant arbitré.
3. La section contenant toutes les phases de déroulement de la compétition (tour de poules ou Phase de tableaux) rangées chronologiquement. Chaque phase contient principalement :
 - Un lien (éventuellement vide) sur la phase suivante pour les tireurs qualifiés.
 - Un lien (éventuellement vide) sur la phase suivante pour les tireurs non qualifiés.
 - La liste de tous les tireurs avec pour chacun d'eux leur rang d'entrée dans la phase, leur rang de sortie de la phase ainsi qu'un statut indiquant s'il est exempté, qualifié, éliminé normalement, éliminé par abandon, éliminé par exclusion ou éliminé par forfait.
 - Des données sur les rencontres et leur hiérarchie en fonction du type de la phase (tour de poules ou Phase de tableaux).

4.1 Présentation condensée

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<!DOCTYPE CompetitionIndividuelle>
<CompetitionIndividuelle Championnat="Calendrier" ID="CompID" Annee="Annee"
  Arme="CodeArme" Sexe="CodeSexe"
  Domaine="CodeDomaine" Federation="CodeFederation"
  Organisateur="Organisateur" Categorie="CodeCatComp" Date="DateComp"
  TitreCourt="Titre court de la compétition"
  TitreLong="Titre long de la compétition">
  <Tireurs>
    ... Des tireurs
    <Tireur ID="TireurID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
      DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
      Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
      Licence="Licence_n" Classement="NoSerie_n"
      Statut="CodeStatut_n"/>
    ... Autres tireurs
  </Tireurs>
  <Arbitres>
    ... Des arbitres
    <Arbitre ID="ArbitreID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
      DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
      Ligue="Ligue_n" Categorie="CodeCatArb_n"
      Licence="Licence_n"/>
    ... Autres arbitres
  </Arbitres>
  <Phases>
    ... Des phases (tour de poule ou phase de tableaux)
    <TourDePoules PhaseID="PhaseID_n" ID="TourID_n"
      NbDePoules="NbDePoules_n"
      PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
      PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k"
      NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n"
```

```

NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n">
... Des tireurs
<Tireur REF="TireurID_n" RangInitial="RangInitial_n"
  RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
... Autres tireurs
... Des poules
<Poule ID="PouleID_n" Date="DatePoule_n" Piste="Piste_n">
... Des tireurs
<Tireur REF="TireurID_n" NoDansLaPoule="No_n"
  NbVictoires="NbVictoires_n" NbMatches="NbMatches_n"
  TD="NbTD_n" TR="NbTR_n" RangPoule="RangPoule_n">
... Autres tireurs
... Des arbitres
<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
... Autres arbitres
... Des matches
<Match ID="MatchID_n">
  <Tireur REF="TireurID_n1" Score="Score_n1"
    Statut="CodeStatut_n1"/>
  <Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"
    Statut="CodeStatut_n2"/>
</Match>
... Autres matches
</Poule>
... Autres poules
</TourDePoules>
... Autres phases (tour de poule ou phase de tableaux)
<PhaseDeTableaux PhaseID="PhaseID_n" ID="PhaseDeTableauxID_n"
  PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
  PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k">
... Des tireurs
<Tireur REF="TireurID_n" RangInitial="RangInitial_n"
  RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
... Autres tireurs
... Des suites de tableaux
<SuiteDeTableaux ID="SuiteDeTableauxID_n"
  Titre="Titre_n"
  DestinationDesQualifies="SuiteDeTableauxID_m"
  NbDeTableaux="NbDeTableaux_n">
... Des tableaux
<Tableau ID="TableauID_n" Taille="Taille_n"
  Titre="Titre_n"
  DestinationDesElimines="SuiteDeTableauxID_m">
... Des matches
<Match ID="MatchID_n Date="DateMatch_n" Piste="Piste_n">
... Des arbitres
<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
... Autres arbitres
<Tireur REF="TireurID_n1" Score="Score_n1"
  Statut="CodeStatut_n1"/>
<Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"
  Statut="CodeStatut_n2"/>
</Match>
... Autres matches
</Tableau>
... Autres tableaux
</SuiteDeTableaux>
... Autres suites de tableaux

```

```

    </PhaseDeTableaux>
        ... Autres phases (tour de poule ou phase de tableaux)
    </ Phases >
</CompetitionIndividuelle>

```

4.2 Description détaillée

Voici la version avec une description détaillée des éléments et attributs qui composent le fichier. Les lignes explicatives suivent celles du fichier, écrites en caractères **gras**.

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>

Déclaration d'entête du fichier XML qui spécifie la version et le type d'encodage utilisé pour les caractères (ici : Latin-1).

<!DOCTYPE CompetitionIndividuelle>

Identification standard du type de document XML

<CompetitionIndividuelle Championnat="Calendrier" ID="CompID"

L'élément *CompetitionIndividuelle* est la racine de l'arborescence des données à laquelle sont rattachées les tireurs, les arbitres et les phases de déroulement des rencontres.

L'attribut *Championnat* sert à identifier l'organisation propriétaire du calendrier (FIE pour la fédération internationale d'escrime ou code pays selon le CIO pour les fédérations nationales).

L'attribut *ID* est un identifiant unique de la compétition propre au propriétaire du calendrier. Dans le cas de la FIE, cet identifiant est fourni aux organisateurs dans le fichier export des données préparatoires à la compétition.

Annee="Annee"

Année ou saison de déroulement de la compétition individuelle. Dans le cas du championnat FIE, on fera figurer les deux années consécutives qui composent la saison séparées par un caractère "/" (exemple 2002/2003).

Arme="CodeArme"

Code de l'arme de la compétition. Les valeurs autorisées sont (F = Fleuret, E = Epée et S = Sabre)

Sexe="CodeSexe"

Code du sexe pour lequel la compétition a été organisée. Les valeurs autorisées sont (M = Masculin, F = Féminin et FM = mixte)

Domaine="CodeDomaine"

Code du domaine de la compétition. Les valeurs autorisées sont (I = International, N = National, R = Régional, L = Ligue, C = entre clubs)

Federation="CodeFederation"

Code de la fédération responsable de la compétition. Les valeurs autorisées sont les abréviations des nations suivant les conventions du CIO. (optionnel)

Organisateur="Organisateur"

Nom de l'organisateur de la compétition (optionnel)

Categorie="CodeCatComp"

Catégorie de la compétition. Les valeurs autorisées sont (S = Sénior, J = Junior, C = Cadet, V = Vétéran, ...)

Date="DateComp"

Date du début de la compétition au format (JJ.MM.AAAA)

TitreCourt="Titre court de la compétition"

Texte court représentant le nom de la compétition (optionnel)

TitreLong="Titre long de la compétition">

Texte long représentant le nom de la compétition (optionnel)

<Tireurs>

Début de la section contenant la liste de tous les tireurs inscrits à la compétition.

...

<Tireur ID="TireurID_n"

Description du nième *Tireur* de la liste. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des tireurs de la compétition. Il peut être librement choisi par les organisateurs.

Nom="Nom_n"

Nom du tireur.

Prenom="Prenom_n"

Prénom du tireur.

DateNaissance="DateNais_n"

Date de naissance (jour, mois et année) du tireur sous forme (JJ.MM.AAAA).

Sexe="CodeSexe_n"

Code du sexe du tireur (M = Masculin et F = Féminin).

Nation="Nation_n"

Identifiant de la nation du tireur. Cet attribut est obligatoire pour une compétition du calendrier de la FIE. Les codes à utiliser sont ceux du CIO.

Ligue="Ligue_n"

Ligue du tireur (optionnel).

Club="Club_n"

Nom du club du tireur (optionnel).

Licence="Licence_n"

Numéro de licence du tireur associé au calendrier de la compétition (licence FIE ou licence nationale). Dans le cas du calendrier FIE Ce numéro est fourni aux organisateurs dans le fichier export des données préparatoires à la compétition.

Classement="NoSerie_n"

Rang du tireur dans le classement final de la compétition

Statut="CodeStatut_n"/>

Statut en fin de compétition du tireur (N = Normal, A = Abandon, E = Exclusion et F = Forfait).

...

</Tireurs>

Fin de la liste des tireurs.

<Arbitres>

Début de la section contenant la liste des arbitres ayant participé à la compétition.

...

<Arbitre ID="ArbitreID_n"

Description du nième *Arbitre* de la liste. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des arbitres de la compétition. Il peut être librement choisi par les organisateurs même s'il est conseillé d'utiliser son numéro de licence (cf. attributs ci dessous).

Nom="Nom_n"

Nom de l'arbitre.

Prenom="Prenom_n"

Prénom de l'arbitre.

DateNaissance="DateNais_n"

Date de naissance de l'arbitre sous forme (JJ.MM.AAAA).

Sexe="CodeSexe_n"

Code du sexe de l'arbitre (M = Masculin et F = Féminin).

Nation="Nation_n"

Identifiant de la nation de l'arbitre. Cet attribut est obligatoire pour une compétition internationale. Les codes à utiliser sont ceux du CIO.

Ligue="Ligue_n"

Identifiant de la ligue de l'arbitre (optionnel).

Categorie="CodeCatArb_n"

Code de la catégorie de l'arbitre. Pour la FIE les codes A, B ou C sont admis.

Licence="Licence_n"

Numéro de licence de l'arbitre associé au calendrier de la compétition

(licence FIE ou licence nationale). Dans le cas du calendrier FIE Ce numéro est fourni aux organisateurs dans le fichier export des données préparatoires à la compétition.

...

</Arbitres>

Fin de la liste des arbitres.

<Phases>

Début de la section des phases de déroulement des rencontres entre les différents tireurs. Cette section peut se composer d'un nombre variable de tours de poules et/ou de phases de tableaux suivant le type de compétition.

...

<TourDePoules PhaseID="PhaseID_n" ID="TourID_n"

Début de la nième phase de type tour de poules. Cet élément se compose de la liste de tous les tireurs inscrits à la compétition avec leurs classements suivi de la liste de toutes les poules.

L'attribut *PhaseID* est un identifiant global unique parmi l'ensemble des phases (tours de poules et phases de tableaux) de la compétition. Cet attribut servira de lien de chaînage entre les différentes phases.

L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des tours de poules de la compétition.

NbDePoules="NbDePoules_n"

Nombre de poules du tour de poules.

PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"

Cet attribut référence la phase ayant un attribut *PhaseID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs qualifiés. Si cet attribut est absent, cela signifie que c'est la dernière phase de la compétition.

PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k"

Cet attribut référence la phase ayant un attribut *PhaseID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs éliminés. Si cet attribut est absent, cela signifie que les tireurs éliminés ne sont plus repêchés et que le rang final obtenu à la fin de ce tour de poules correspond au rang définitif.

NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n"

Nombre tireurs qualifiés au rang dans chaque poule.

NbQualifiesParIndice=" QualifiesParIndice_n">

Nombre de tireurs qualifiés à l'indice sur l'ensemble du tour de poules.

...

<Tireur REF="TireurID_n"

Le nième tireur parmi la liste consécutive de tous les tireurs inscrits à la compétition.

L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Tireurs* décrite plus haut.

RangInitial="RangInitial_n"

C'est le classement initial du tireur dans le tour de poules

RangFinal="RangFinal_n"

C'est le classement du tireur à la fin du tour de poules

Statut="CodeStatut_n"/>

Statut du tireur dans le tour de poules (X = exempté, Q = qualifié, N = non qualifié, A = éliminé par abandon, E = éliminé par exclusion ou F = éliminé par forfait).

...

<Poule ID="PouleID_n"

Début de la nième poule composant le tour de poules. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des poules du tour de poules.

L'élément *Poule* se compose de la liste des tireurs suivi de la liste des arbitres suivi de la liste des matches.

Date="DatePoule_n"

Date et heures du début des rencontres de la poule au format

(JJ.MM.AAAA HH:MI)

Piste="Piste_n">

Numéro de la piste affecté à la poule.

...

<Tireur REF="TireurID_n"

Le nième tireur de la poule. L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Tireurs* décrite plus haut.

NoDansLaPoule="No_n"

Numéro d'ordre du tireur dans la poule

NbVictoires="NbVictoires_n"

Nombre de victoires du tireur

NbMatches="NbMatches_n"

Nombre de matches du tireur

TD="NbTD_n"

Nombre de touches données

TR="NbTR_n"

Nombre de touches reçues

RangPoule="RangPoule_n">

Rang du tireur dans la poule

...

<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>

Le nième arbitre ayant participé à la poule (généralement 1 ou 2). L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Arbitres* décrite plus haut.

...

<Match ID="MatchID_n">

Description du nième match de la poule. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des matchs de la poule.

L'élément *Match* se compose des 2 tireurs qui y ont participé.

<Tireur REF="TireurID_n1"

Le premier tireur du match. L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section

Tireurs décrite plus haut.

Score="Score_n1"

Le nombre de touches effectuées par le tireur

Statut="CodeStatut_n1"/>

Statut du tireur à la fin du match (A = abandon,

E = exclusion, F = Forfait, V = Victoire ou

D = Défaite)

<Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"

Statut="CodeStatut_n2"/>

Idem pour le second tireur du match.

</Match>

Fin du match

...

</Poule>

Fin de la poule

...

</TourDePoules>

Fin du tour de poules

...

<PhaseDeTableaux PhaseID="PhaseID_n" ID="PhaseDeTableauxID_n"

Début de la nième phase de type phase de tableaux. Cet élément se compose de la liste de tous les tireurs inscrits à la compétition avec leurs classements suivi d'une ou plusieurs suites de tableaux.

L'attribut *PhaseID* est un identifiant global unique parmi l'ensemble des phases (tours de poules et phases de tableaux) de la compétition. Cet attribut servira de lien de chaînage entre les différentes phases.

L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des phases de tableaux de la compétition.

PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"

Cet attribut référence la phase ayant un attribut *PhaseID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs qualifiés. Si cet attribut est absent, cela signifie que c'est la dernière phase de la compétition.

PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k">

Cet attribut référence la phase ayant un attribut *PhaseID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs éliminés. Si cet attribut est absent, cela signifie que les tireurs éliminés ne sont plus repêchés et que le rang final obtenu à la fin de cette phase de tableaux correspond au rang définitif.

...

<Tireur REF="TireurID_n"

Le nième tireur parmi la liste consécutive de tous les tireurs inscrits à la compétition.

L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Tireurs* décrite plus haut.

RangInitial="RangInitial_n"

C'est le classement initial du tireur dans la phase de tableaux

RangFinal="RangFinal_n"

C'est le classement du tireur à la fin de la phase de tableaux

Statut="CodeStatut_n"/>

Statut du tireur dans la phase de tableaux (X = exempté, Q = qualifié, N = non qualifié, A = éliminé par abandon, E = éliminé par exclusion ou F = éliminé par forfait).

...

<SuiteDeTableaux ID="SuiteDeTableauxID_n"

La nième suite de tableaux d'élimination directe qui compose la phase de tableaux. Cet élément se compose d'un ensemble de tableaux représentant chaque tour d'élimination

L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des suites de tableaux de la phase de tableaux. Cet attribut servira de lien de chaînage entre les différentes suites de tableaux, lorsque les vaincus de certains niveaux doivent se départager dans une nouvelle suite de tableaux.

Titre="Titre_n"

Titre descriptif de la nième suite de tableaux.

DestinationDesQualifies="SuiteDeTableauxID_m"

Cet attribut référence la suite de tableaux ayant un attribut *ID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs qualifiés. Si cet attribut est absent, cela signifie que les qualifiés participeront à la phase suivante spécifiée dans l'attribut *PhaseSuivanteDesQualifies* de la phase de tableaux courante.

NbDeTableaux="NbDeTableaux_n">

Nombre de tableaux qui compose la suite de tableaux.

...

<Tableau ID="TableauID_n"

Début du nième tableau composant la suite de tableaux.

L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des tableaux appartenant à la suite de tableaux. L'élément *Tableau* se compose d'une liste de matches.

Taille="Taille_n"

Taille du nième tableau

Titre="Titre_n"

Titre descriptif du nième tableaux.

DestinationDesElimines="SuiteDeTableauxID_m">

Cet attribut référence la suite de tableaux ayant un attribut *ID* équivalent et à laquelle devront participer les tireurs vaincus.

Si cet attribut est absent, cela signifie que les vaincus sont simplement classés d'après leur rang initial. Rappelons que la destination des qualifiés n'a pas besoin d'être spécifiée, car c'est implicitement le tableau suivant.

...

<Match ID="MatchID_n"

Description du nième match du tableau. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des matches du tableau.

L'élément *Match* se compose de l'arbitre et des tireurs (1 ou 2) qui y ont participé

Date="DateMatch_n"

Date et heure du début de la rencontre au format (JJ.MM.AAAA HH:MI)

Piste="Piste_n">

Numéro de la piste.

...

<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>

Le nième arbitre ayant participé au match (généralement 1). L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Arbitres* décrite plus haut.

...

<Tireur REF="TireurID_n1"

Le premier tireur du match. L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Tireurs* décrite plus haut.

Score="Score_n1"

Le nombre de touches effectuées par le tireur

Statut="CodeStatut_n1"/>

Statut du tireur à la fin du match (A = abandon, E = exclusion, F = Forfait, V = Victoire ou D = Défaite)

Lorsqu'il s'agit d'un pseudo-match avec un seul tireur automatiquement qualifié, le score est vide et le statut est V

<Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2" Statut="CodeStatut_n2"/>

Idem pour le second tireur du match.

Rappelons que cet élément (le 2^e tireur) est absent s'il s'agit d'un pseudo-match avec un seul tireur automatiquement qualifié.

</Match>

Fin du match

...

</Tableau>

Fin du tableau

...

</SuiteDeTableaux>

Fin de la suite de tableaux

...

</ PhaseDeTableaux >

Fin de la phase de tableaux

...

</Phases>

Fin des phases

</CompétitionIndividuelle>

Fin des données de la compétition et fin du fichier

5. Fichier des résultats d'une compétition par équipes

Comme pour les compétitions individuelles, le fichier se compose de 3 sections :

1. La section descriptive des équipes ayant participé et de leurs tireurs.
2. La section descriptive des arbitres ayant arbitré.
3. La section contenant toutes les phases de déroulement de la compétition (tour de poules ou phase de tableaux) rangées chronologiquement. Chaque phase contient principalement :
 - Un lien (éventuellement vide) sur la phase suivante pour les équipes qualifiées.
 - Un lien (éventuellement vide) sur la phase suivante pour les équipes non qualifiées.
 - La liste de toutes les équipes avec pour chacune d'elle leur rang d'entrée dans la phase, leur rang de sortie de la phase ainsi qu'un statut indiquant si elle est exemptée, qualifiée, éliminée normalement, éliminée par abandon, éliminée par exclusion ou éliminée par forfait.
 - Des données sur les rencontres et leur hiérarchie en fonction du type de la phase (tour de poules ou phase de tableaux).

Rappelons qu'actuellement seule les phases de tableaux sont pratiquées dans les compétitions par équipes au niveau international.

5.1 Présentation condensée

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<!DOCTYPE CompetitionParEquipes>
<CompetitionParEquipes Championnat="Calendrier" ID="CompID" Annee="Annee"
    Arme="CodeArme" Sexe="CodeSexe"
    Domaine="CodeDomaine" Federation="CodeFederation"
    Organisateur="Organisateur" Categorie="CodeCatComp" Date="DateComp"
    TitreCourt="Titre court de la compétition"
    TitreLong="Titre long de la compétition">
    ... Des équipes
    <Equipe ID="EquipeID_n" Nation="Nation_n" Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
        Classement="NoSerie_n" Statut="CodeStatut_n">
        ... Des tireurs
        <Tireur ID="TireurID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
            DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
            Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
            Licence="Licence_n"/>
        ... Autres tireurs
    </Equipe>
    ... Autres équipes
    <Arbitres>
        ... Des arbitres
        <Arbitre ID="ArbitreID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
            DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
            Ligue="Ligue_n" Categorie="CodeCatArb_n"
            Licence="Licence_n"/>
        ... Autres arbitres
    </Arbitres>
    <Phases>
```

```

... Des phases (tour de poule ou phase de tableaux)
<TourDePoules PhaseID="PhaseID_n" ID="TourID_n"
    NbDePoules="NbDePoules_n"
    PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
    PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k"
    NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n"
    NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n">
... Des équipes
<Equipe REF="EquipeID_n" RangInitial="RangInitial_n"
    RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
... Autres équipes
... Des poules
<Poule ID="PouleID_n" Date="DatePoule_n" Piste="Piste_n">
... Des équipes
<Equipe REF="EquipeID_n" NoDansLaPoule="No_n"
    NbVictoires="NbVictoires_n" NbMatches="NbMatches_n"
    TD="NbTD_n" TR="NbTR_n" RangPoule="RangPoule_n">
... Autres équipes
... Des matches
<Match ID="MatchID_n">
... Des arbitres
<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
... Autres arbitres
    <Equipe REF="EquipeID_n1" Score="Score_n1"
        Statut="CodeStatut_n1"/>
    <Equipe REF="EquipeID_n2" Score="Score_n2"
        Statut="CodeStatut_n2"/>
... Des assauts
<Assaut ID="AssautID_n">
    <Tireur REF="TireurID_n1" Score="Score_n1"/>
    <Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"/>
</Assaut>
... Autres assauts
</Match>
... Autres matches
</Poule>
... Autres poules
</TourDePoules>
... Autres phases (tour de poule ou phase de tableaux)
<PhaseDeTableaux PhaseID="PhaseID_n" ID="PhaseDeTableauxID_n"
    PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
    PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k">
... Des équipes
<Equipe REF="EquipeID_n" RangInitial="RangInitial_n"
    RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
... Autres équipes
... Des suites de tableaux
<SuiteDeTableaux ID="SuiteDeTableauxID_n"
    Titre="Titre_n"
    DestinationDesQualifies="SuiteDeTableauxID_m"
    NbDeTableaux="NbDeTableaux_n">
... Des tableaux
<Tableau ID="TableauID_n" Taille="Taille_n"
    Titre="Titre_n"
    DestinationDesElimines="SuiteDeTableauxID_m">
... Des matches
<Match ID="MatchID_n" Date="DateMatch_n" Piste="Piste_n">
... Des arbitres

```

```

        <Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
        ... Autres arbitres
        <Equipe REF="EquipeID_n1" Score="Score_n1"
            Statut="CodeStatut_n1"/>
        <Equipe REF="EquipeID_n2" Score="Score_n2"
            Statut="CodeStatut_n2"/>
        ... Des assauts
        <Assaut ID="AssautID_n">
            <Tireur REF="TireurID_n1" Score="Score_n1"/>
            <Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"/>
        </Assaut>
        ... Autres assauts
    </Match>
    ... Autres matches
</Tableau>
... Autres tableaux
</SuiteDeTableaux>
... Autres suites de tableaux
</PhaseDeTableaux>
... Autres phases (tour de poule ou phase de tableaux)
</ Phases >
</CompetitionParEquipes>

```

5.2 Description détaillée

Ce fichier est très similaire à celui des résultats de compétition individuelle. Il suffit généralement de remplacer le terme tireur par équipe. Dans ce chapitre, des explications détaillées ne seront fournies que pour les lignes avec de réelles différences.

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>

<!DOCTYPE CompetitionParEquipes>

<CompetitionParEquipes Championnat="Calendrier" ID="CompID" Annee="Annee"
Arme="CodeArme" Sexe="CodeSexe"
Domaine="CodeDomaine" Federation="CodeFederation"
Organisateur="Organisateur" Categorie="CodeCatComp"
Date="DateComp"
TitreCourt="Titre court de la compétition"
TitreLong="Titre long de la compétition">

L'élément *CompetitionParEquipes* est la racine de l'arborescence des données à laquelle sont rattachées les équipes et leurs tireurs, les arbitres et les phases de déroulement des rencontres. La signification des attributs est identique à l'élément *CompetitionIndividuelle*.

...

<Equipe ID="EquipeID_n"

Description de la nième *Equipe* parmi la liste de toutes les équipes inscrites à la compétition.

L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des équipes de la compétition.

L'élément *Equipe* se compose de la liste de tous les tireurs avec les éventuels remplaçants.

Nation="Nation_n"

Identifiant de la nation de l'équipe. Cet attribut est obligatoire pour une compétition du calendrier de la FIE. Les codes à utiliser sont ceux du CIO.

Ligue="Ligue_n"

Ligue de l'équipe (optionnel).

Club="Club_n"

Nom du club de l'équipe (optionnel).

Classement="NoSerie_n"

Rang de l'équipe dans le classement final de la compétition

Statut="CodeStatut_n">

Statut en fin de compétition du tireur (N = Normal, A = Abandon, E = Exclusion et F = Forfait).

```
...
<Tireur ID="TireurID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
  DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n"
  Nation="Nation_n" Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
  Licence="Licence_n"/>
```

Cet élément qui décrit le nième tireur de l'équipe est identique au fichier des compétitions individuelles sans les attributs *Classement* et *Statut*.

```
...
</Equipe>
```

```
...
<Arbitres>
```

Cette section est identique à celle du fichier des compétitions individuelles

```
...
<Arbitre ID="ArbitreID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
  DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n"
  Nation="Nation_n"
  Ligue="Ligue_n" Categorie="CodeCatArb_n"
  Licence="Licence_n"/>
```

```
...
</Arbitres>
```

```
<Phases>
```

(cf. compétition individuelle en remplaçant *tireur* par *equipe*)

```
...
<TourDePoules PhaseID="PhaseID_n" ID="TourID_n"
  NbDePoules="NbDePoules_n"
  PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
  PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k"
  NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n"
  NbQualifiesParPoule="QualifiesParPoule_n">
```

(cf. compétition individuelle en remplaçant *tireur* par *equipe*)

```
...
<Equipe REF="EquipeID_n" RangInitial="RangInitial_n"
  RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
```

(cf. compétition individuelle en remplaçant *tireur* par *equipe*)

```
...
<Poule ID="PouleID_n" Date="DatePoule_n" Piste="Piste_n">
```

(cf. compétition individuelle en remplaçant *tireur* par *equipe*)

```
...
<Equipe REF="EquipeID_n" NoDansLaPoule="No_n"
  NbVictoires="NbVictoires_n"
```

NbMatches="NbMatches_n"

```
  TD="NbTD_n" TR="NbTR_n" RangPoule="RangPoule_n">
```

(cf. compétition individuelle en remplaçant *tireur* par *equipe*)

```
...
<Match ID="MatchID_n">
```

Description du nième match de la poule. L'attribut *ID* est un identifiant unique sur l'ensemble des matchs de la poule.

L'élément *Match* se compose de la liste des arbitres suivi des 2 équipes qui y ont participé et terminé par la liste des assauts entre les différents tireurs.

```
...
<Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
```

Le nième arbitre ayant participé au match.

L'attribut *REF* référence celui ayant un attribut *ID* équivalent dans la section *Arbitres* décrite plus haut.

...

```

    <Equipe REF="EquipeID_n1" Score="Score_n1"
    Statut="CodeStatut_n1"/>
    <Equipe REF="EquipeID_n2" Score="Score_n2"
    Statut="CodeStatut_n2"/>
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
    <Assaut ID="AssautID_n">
    Description du nième assaut entre 2 tireurs des 2 équipes
    du match. L'attribut ID est un identifiant unique sur l'ensemble
    des assauts du match. L'élément Assaut se compose des 2 tireurs
    qui y ont participé.
        <Tireur REF="TireurID_n1" Score="Score_n1"/>
        <Tireur REF="TireurID_n2" Score="Score_n2"/>
        Les attributs des 2 tireurs sont similaires à ceux d'un match
        de poule en compétition individuelle à l'exception des scores
        qui sont cumulés par équipe et de l'attribut Statut absent.
    </Assaut>
    ...
</Match>
...
</Poule>
...
</TourDePoules>
...
<PhaseDeTableaux PhaseID="PhaseID_n" ID="PhaseDeTableauxID_n"
    PhaseSuivanteDesQualifies="PhaseID_m"
    PhaseSuivanteDesElimines="PhaseID_k">
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
    <Equipe REF="EquipeID_n" RangInitial="RangInitial_n"
    RangFinal="RangFinal_n" Statut="CodeStatut_n">
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
<SuiteDeTableaux ID="SuiteDeTableauxID_n"
    Titre="Titre_n"
    DestinationDesQualifies="SuiteDeTableauxID_m"
    NbDeTableaux="NbDeTableaux_n">
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
    <Tableau ID="TableauID_n" Taille="Taille_n"
    Titre="Titre_n"
    DestinationDesElimines="SuiteDeTableauxID_m">
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
    <Match ID="MatchID_n" Date="DateMatch_n"
    Piste="Piste_n">
    Description du nième match du tableau. L'attribut ID est un
    identifiant unique sur l'ensemble des matchs du tableau.
    L'élément Match se compose de la liste des arbitres
    suivi des équipes (1 ou 2) qui y ont participé et terminé par la
    liste des assauts entre les différents tireurs. Les attributs sont
    équivalents à ceux des compétitions individuelles.
    ...
    <Arbitre REF="ArbitreID_n"/>
    Le nième arbitre ayant participé au match.
    L'attribut REF référence celui ayant un attribut ID équivalent
    dans la section Arbitres décrite plus haut.
    ...

```



```

    <Equipe REF="EquipeID_n1" Score="Score_n1"
      Statut="CodeStatut_n1"/>
    <Equipe REF="EquipeID_n2" Score="Score_n2"
      Statut="CodeStatut_n2"/>
    (cf. compétition individuelle en remplaçant tireur par equipe)
    ...
    <Assaut ID="AssautID_n">
      Description du nième assaut entre 2 tireurs des 2 équipes
      du match. L'attribut ID est un identifiant unique sur l'
      ensemble des assauts du match. L'élément Assaut se
      compose des tireurs (1 ou 2) qui y ont participé.
      <Tireur REF="TireurID_n1"
        Score="Score_n1"/>
      <Tireur REF="TireurID_n2"
        Score="Score_n2"/>
      Idem assaut en match de poule
    </Assaut>
    ...
  </Match>
  ...
</Tableau>
...
</SuiteDeTableaux>
...
</PhaseDeTableaux>
...
</ Phases >
</CompetitionParEquipes>

```

6. Fichier des données préparatoires à une compétition individuelle

Ce fichier est fourni aux organisateurs d'une compétition individuelle. Il provient généralement d'une base de données appartenant à l'organisme responsable du calendrier de la compétition. Il contient les informations sur les tireurs et les arbitres qui peuvent y participer.

6.1 Présentation condensée

```

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<!DOCTYPE BaseCompetitionIndividuelle>
<BaseCompetitionIndividuelle Championnat="Calendrier" ID="CompID" Annee="Annee"
  Arme="CodeArme" Sexe="CodeSexe"
  Domaine="CodeDomaine" Federation="CodeFederation"
  Organisateur="Organisateur" Categorie="CodeCatComp" Date="DateComp"
  TitreCourt="Titre court de la compétition"
  TitreLong="Titre long de la compétition">
  <Tireurs>
    ... Des tireurs
    <Tireur ID="TireurID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
      DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
      Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
      Licence="Licence_n" Classement="NoSerie_n"
      Points="Point_n"/>
    ... Autres tireurs
  
```

```

</Tireurs>
<Arbitres>
  ... Des arbitres
  <Arbitre ID="ArbitreID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
    DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
    Ligue="Ligue_n" Categorie="CodeCatArb_n"
    Licence="Licence_n"/>
  ... Autres arbitres
</Arbitres>
</BaseCompétitionIndividuelle>

```

6.2 Description détaillée

Ce fichier est très similaire au fichier des résultats d'une compétition individuelle, à l'exception des points suivants:

- Le nom de l'élément racine du document est *BaseCompétitionIndividuelle* à la place de *CompétitionIndividuelle*. Notons que l'identifiant FIE de la compétition est fourni aux organisateurs par l'intermédiaire de l'attribut *ID*. Cet identifiant ainsi que l'attribut *Année* devront être retournés dans le fichier des résultats de la compétition.
- L'attribut *Classement* contient le rang du tireur avant la compétition dans le classement associé au calendrier (classement officiel FIE, classement national, ...)
- L'attribut *Points* contient le nombre de points avant la compétition associés au classement du tireur.
- L'attribut *Statut* de l'élément *Tireur* est absent.
- Dans le cas de la FIE, les attributs *Ligue* et *Club* de l'élément *Tireur* sont absents.
- Dans le cas de la FIE, l'attribut *Ligue* de l'élément *Arbitre* est absent.
- Toute la section *Phases* est absente du fichier.

7. Fichier des données préparatoires à une compétition par équipe

Ce fichier est fourni aux organisateurs d'une compétition par équipe. Il provient généralement d'une base de données appartenant à l'organisme responsable du calendrier de la compétition. Il contient les informations sur les tireurs, les arbitres et les équipes qui peuvent y participer.

7.1 Présentation condensée

```

<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1" ?>
<!DOCTYPE BaseCompétitionParEquipes>
<BaseCompétitionParEquipes Championnat="Calendrier" ID="CompID" Année="Année"
  Arme="CodeArme" Sexe="CodeSexe"
  Domaine="CodeDomaine" Federation="CodeFederation"
  Organisateur="Organisateur" Categorie="CodeCatComp" Date="DateComp"
  TitreCourt="Titre court de la compétition"
  TitreLong="Titre long de la compétition">
  <Tireurs>
    ... Des tireurs
    <Tireur ID="TireurID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
      DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
      Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
      Licence="Licence_n" Classement="NoSerie_n"

```

```

        Points="Point_n" Equipe="EquipeID_n"/>
    ... Autres tireurs
</Tireurs>
<Arbitres>
    ... Des arbitres
    <Arbitre ID="ArbitreID_n" Nom="Nom_n" Prenom="Prenom_n"
        DateNaissance="DateNais_n" Sexe="CodeSexe_n" Nation="Nation_n"
        Ligue="Ligue_n" Categorie="CodeCatArb_n"
        Licence="Licence_n"/>
    ... Autres arbitres
</Arbitres>
<Equipes>
    ... Des équipes
    <Equipe ID="EquipeID_n" Nation="Nation_n" Ligue="Ligue_n" Club="Club_n"
        Classement="NoSerie_n"Points="Point_n"/>
    ... Autres équipes
</Equipes>
</BaseCompétitionParEquipes>

```

7.2 Description détaillée

Ce fichier est très similaire au fichier des données préparatoires à une compétition individuelle, à l'exception des points suivants:

- Le nom de l'élément racine du document est *BaseCompétitionParEquipes* à la place de *BaseCompétitionIndividuelle*.
- Dans le cas de la FIE, les attributs *Ligue* et *Club* de l'élément *Tireur* sont absents.
- Chaque élément tireur comporte en plus un attribut *Equipe* qui référence celle ayant un *ID* équivalent dans la section *Equipes*.
- Dans le cas de la FIE, l'attribut *Ligue* de l'élément *Arbitre* est absent.
- Le fichier contient en plus une section composée de la liste des équipes. Chaque élément *Equipe* est similaire à celui du fichier des résultats de compétition par équipes, à l'exception des points suivants:
- Dans le cas de la FIE, l'attribut *ID* est identique à l'attribut *Nation*, alors que les attributs *Ligue* et *Club* ne sont pas renseignés.
- L'attribut *Classement* contient le rang de l'équipe avant la compétition dans le classement associé au calendrier (classement officiel FIE, classement national, ...)
- L'attribut *Points* contient le nombre de points avant la compétition associés au classement de l'équipe.
- L'attribut *Statut* est absent